**Тестовое задание QA. Кий Д.А.**

**По-вашему - кто такой QA инженер?**

QA инженер — это сотрудник, контролирующий и поддерживающий качество ПО с самого начала разработки. В основной перечень задач обычно входит анализ требований, проверка и написание тестовой документации, так и проведение разных видов тестирования, составление отчётов и предоставление рекомендаций на всех этапах его разработки.

**Что такое тестирование?**

Проверка программного обеспечения по определенным методологиям, которая показывает, соответствует ли оно ожиданиям разработчиков/техническому заданию и правильно ли работает.

**Зачем вообще проводить проверку ПО?**

Для проверки на соответствия ПО предъявляемым требованиям и уверенности в качестве ПО. Обнаружения проблем на ранних этапах разработки и предотвращения увеличения стоимости. Возможность найти функционал, который не был предусмотрен при разработке, а также взгляд на продукт со стороны пользователя.

**Логическая задача.**

Для того чтобы первому пирату получить максимальное количество денег и остаться живым, необходимо разделить монеты следующим образом:

Пират 1: 98 монет

Пират 2: 0 монет

Пират 3: 1 монета

Пират 4: 0 монет

Пират 5: 1 монета

Если в живых останутся 4 и 5, то в голосовании голос 4 будет решающим, что не выгодно для 5

Если в живых останутся 3, 4 и 5, то исходя из предыдущего варианта 5 не выгодно оставлять 4, поэтому 3 достаточно голоса 5 чтобы убрать 4.  
Если в живых останутся четыре пирата, то 1 должен получить голос 3 пирата т.к. ему не выгодно оставлять 2 пирата, и он проголосует за и этого будет достаточно.

В нашем случае с пятью пиратами мы отдаем по одной монете 3 и 5 т.к. они понимают, что остальные варианты для них будут хуже.

**Как протестировать сломанный тостер?**

Первое, что необходимо сделать, это посмотреть руководство пользователя к тостеру. Из него уже можно узнать достаточно информации, на основании которой сделать интеллектуальную карту (для удобства) и тест-кейс.

Предположим, что руководства нет и с учетом того, что объект исследования не работает, тестирования нагрева, режимов и т.д. не будет. Тест буду проводить следующим образом:

Количество отверстий в тостере.

Какой хлеб туда подходит (размер).

Проверить, что стандартные ломтики тостов помещаются в отверстия для хлеба.

Какое количество кусков хлеба можно уместить в слот. Один или два.

Наличие дополнительных механизмов для приготовления (у некоторых тостеров есть решетка для подогрева булочек).

Проверить рычажок у тостера для извлечения хлеба.

Визуально проверить работу механизма.

Проверить лоток для крошек.

Покрутить/нажимать кнопки для проверки их информативности.

Визуальный осмотр (сколы, вмятины, царапины)

Проверить устойчивость.

**Найдите ошибки при реализации.**

1. В приложении над хлопушкой описание не соответствует макету.

2. В приложении под хлопушкой описание несоответствующие макету

3. Описание кнопки не соответствует макету

Предложение по улучшению:

В информационное поле к адресу добавить график работы банка

**Тестирование калькулятора**

1. В 4 номере чек листа не верный «Ожидаемый результат», а «Фактический результат» верный. Пятнадцать умножить на двадцать пять получится 375 (триста семьдесят пять).

2. В 5 номере чек листа не верно округлено деление чисел в столбце «Фактический результат». Одна целых две десятых и семи результат должен быть 0,17143 (ноль целых семнадцать тысяч сто сорок три стотысячных), а не 0,17142 (ноль целых семнадцать тысяч сто сорок два стотысячных)..

3. В 6 номере чек листа при сложении чисел Минус один +1, результат не соответствует ожидаемому. Результат получается -1 (минус один) Ожидаемый результат при сложении чисел должен быть 0.

4. При вычитании чисел Триста четырнадцать и 14, результат не соответствует ожидаемому. Фактический результат при вычитании чисел результат 286(двести восемьдесят шесть) Ожидаемый, результат должен быть некорректный ввод(?)